**void** insert\_any(**int** item)

{

    struct node \*ptr = (struct node \*) malloc (sizeof(struct node);

        struct node \*temp;

**int** i,loc;

**if**(ptr == NULL)

        {

            printf("\nOVERFLOW");

        }

**else**

        { printf("Enter the location");

           scanf("%d",&loc);

            ptr->data = item;

            temp=head;

**for**(i=0;i<loc;i++)

            {

                temp = temp->next;

**if**(temp == NULL)

                {   printf("\ncan't insert\n");

**return**;

                }

            }

            ptr ->next = temp ->next;

            temp ->next = ptr;

            printf("\nNode inserted");

        }